# Задание 1

Использовать explicit конструкторы, const методы

### Class Book

У книги должны быть свойства:

* Автор, название, издательство, год, и т.д.

### Class Library

Организовать хранение объектов и работу с ними:

* Добавление
* Список книг по автору
* Список книг по году

# Задание 2

Использовать explicit конструкторы, const методы

### Class Worker

У работника должны быть свойства:

* Имя, должность, год поступления, зарплата и т.д.

### Class Organisation

Организовать хранение объектов и работу с ними:

* Добавление
* Список работников по должности
* Список габотников по году
* Всех у кого зарплата в заданном диапазоне

# Задание 3 (дополнительное)

Использовать explicit конструкторы, const методы, static методы

### Class Reservoir

У водоёма должны быть свойства:

* Название, тип, габариты

Методы:

* Объём
* Площадь поверхности
* Проверка относятся ли водоёмы к одному типу (static)
* Сравнение площади 2 водоёмов (static)
* Set, get функции